

Chúa Giêsu Chịu Cám Dỗ

(Cảm hứng: Mt. 4: 1-11, Lc. 4: 1-13)

CN 1 Mùa Chay năm A & C Lm. Nguyễn Hùng Cường Viễn Xứ

J = 65



- 1. Ở trong hoang địa Chúa đã nhịn ăn bốn mươi ngày.
- 2. Rồi chúng cho Người thấy mọi sự phú quý vinh hoa.
- 3. Và chúng đưa Người lên nóc đền Giê ru sa lem.
- 4. Nguyện Chúa thương con khi con gặp cám dỗ hoang mang.



Người đói rã rời ma quỷ đưa cơn cám dỗ Người. Hãy kính tôn ta, ta nhường cho ngươi hết vinh quang. hãy gieo mình nếu thực ngươi Con Chúa uy quyền. đến bên hồn hết Hãy cho con thôi cô đơn. con

Người đáp lại
Người đáp lại
Vì các thiên
Đời sống vẫn



rằng: "Con người đâu cơm bánh. chỉ ăn phải vinh rằng con người luôn tôn Chúa. thần luôn ð bên và đưa đỡ. tay lối. hiểm còn bao nguy còn giặng muôn

Đời sống cũng cần lắng nghe Và đến phụng thờ chỉ một Và Chúa phán rằng chớ liều Vì Chúa biết con, con rất



lời Thiên Chúa phán ra". ĐK: Lạy Chúa! Đây quanh con cám dỗ đêm mình Thiên Chúa chúng ta. Chúa! Xin cho con theo bước chân mình thử thách Chúa người.



ngày, bao đam mê trong xác thịt này. Xin cho con luôn hướng về Ngài là nơi nương Ngài, luôn hy sinh phó thác nguyện ...



náu. Lay ... cầu. Vì con biết tình Chúa theo con từng ngày.

Chúa Giêsu Chịu Cám Dỗ (mt. 4), file .PDF

* Credit

- Name: Chúa Giêsu Chịu Cám Dỗ (mt. 4). Ở trong hoang địa Chúa đã nhịn ăn bốn mươi ngày
- Author/Composer: Lm. Nguyễn Hùng Cường & Viễn Xứ
- Link: https://truongca.com/nhac/16007-chua-giesu-chiu-cam-do-mt-4
- Email: info@truongca.com
- Youtube: Youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic
- Ask a sheet: https://truongca.com/ask.php

* Copyright Disclaimers - No Rights Reserved

Chúa Giêsu Chịu Cám Dỗ (mt. 4) (Lm. Nguyễn Hùng Cường & Viễn Xứ) And all of sheets music and PDF files were posted here to support you to practice singing perfectly. Sheets with notes and chords are for reference only, for non-commercial purposes only, not involved with earning money by buying and selling. Copyright is belong to song writer/author and copyright owner. Truongca.com do not own any copyrighted content.