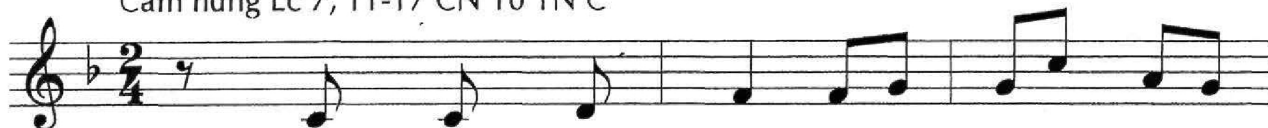


CHÚA LÀ SỰ SỐNG

PDF • MIDI: <https://truongca.com/pdf/35942.pdf> **Huy Hoàng**

Cảm hứng Lc 7, 11-17 CN 10 TN C



1. Còn gì niềm vui mà sống trên
2. Lòng buồn, hồn đau, người chết không
3. Trọn đời cậy trông ở Chúa quan
4. Làm người hằng mơ, được sống muôn



1. đời! Mẹ góa con cô, phận
2. còn. Dù có thương yêu, thì
3. phòng. Trần thế cho con rồi
4. đời. Thì hãy tin yêu vào



1. quá chơi vơi. Người con duy nhất nay
2. khóc thương thôi. Chẳng ai cứu thoát con
3. sẽ như không. Ngày con nhắm mắt xuôi
4. Chúa cao siêu. Ngài thương con mãi, không



1. cũng là cõi đời! Thế xác còn
2. qua được thân phận. Chỉ có Ngài
3. tay trở về đất mẹ. Chẳng ai quyền
4. khi nào đổi đời. Tình của Ngài



1. đây, hồn đã như là đời. **ĐK:** Chúa là sự
2. thôi, con phó dâng cuộc đời.
3. năng để thoát tay tử thần.
4. luôn bền vững qua mọi thời.



sống, nghiêng mình xuống phận người. Trả lại niềm



vui cho người sống đơn côi. Ngài là tình



yêu, uy quyền trên muôn loài. Ngôn Sứ vĩ



đại, đã đến viếng thăm dân Ngài.



Chúa Là Sự Sống (Cn10 Tnc), file .PDF

* Credit

- Name: Chúa Là Sự Sống (Cn10 Tnc). *Còn gì niềm vui mà sống trên đời Mẹ góa con cô*
- Author/Composer: Huy Hoàng
- Link: <https://truongca.com/nhac/35942-chua-la-su-song-cn10-tnc>
- Email: info@truongca.com
- Chanel Piano Tutorial: <https://Youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic>
- Chanel Beginner Piano Sheet PDF: <https://Youtube.com/@PianoPDF>
- My personal channel: <https://www.youtube.com/@SnapPiano>
- Support My Patreon channel: <https://www.patreon.com/PianoSnap>
- Ask a sheet: <https://truongca.com/ask.php>

* Copyright Disclaimers - No Rights Reserved

Chúa Là Sự Sống (Cn10 Tnc) (Huy Hoàng) And all of sheets music and PDF files were posted here to support you to practice singing perfectly. Sheets with notes and chords are for reference only, for non-commercial purposes only, not involved with earning money by buying and selling. Copyright is belong to song writer/author and copyright owner. Our project do not own any copyrighted content.