

Chúa Sống Lại Rồi

Vừa phải

Thành Tâm



1. Chúa hóa nên người vì thương chúng ta,
2. Hỡi những tâm hồn ngày đêm ước mơ
3. Hỡi những con người lòng ngay khổ đau,
4. Hỡi những con người nào ai nhớ thương



1. sống kiếp con người lam lũ hy sinh. Chiến thắng khái hoàn quyền
2. cõi phúc thiên đường trong sáng nên thơ. Chúa đã sống lại vì
3. kiếp sống phong trần thân thế bơ vơ, chỉ thấy chân trời màu
4. với tấm thân gầy cay đắng miền man, hãy nhớ cho rằng vì



uy cõi chết Thiên Chúa chúng ta phục sinh.
thương anh đó, thôi hãy vui lên người ơi.
đen u tối thôi hãy quên đi niềm đau.
thương anh đó nên Chúa chúng ta phục sinh.



ĐK. Cùng nhau ta hát khúc hát Chúa đã sống lại vui thay ! Người



ơi reo lên tiếng ca phục sinh Al - lê - lu - ia. Đồng thanh ta



hát khúc hát Chúa đã phục sinh quang vinh Chúa



ta thương ta Người đã hiển vinh.



Tải về PDF

Chúa Sống Lại Rồi, file .PDF

* Credit

- Name: Chúa Sống Lại Rồi. *Chúa hóa nên người vì thương chúng ta sống kiếp con người lam lũ hy sinh*
- Author/Composer: Thành Tâm
- Link: <https://truongca.com/nhac/11508-chua-song-lai-roi>
- Email: info@truongca.com
- Youtube: [Youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic](https://www.youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic)
- Download Musescore, Ask a sheet: <https://truongca.com/ask.php>

* Copyright Disclaimers - No Rights Reserved

Chúa Sống Lại Rồi (Thành Tâm) And all of sheets music and PDF files were posted here to support you to practice singing perfectly. Sheets with notes and chords are for reference only, for non-commercial purposes only, not involved with earning money by buying and selling. Copyright is belong to song writer/author and copyright owner. Truongca.com do not own any copyrighted content.

Tiếng Việt: Sheet Chúa Sống Lại Rồi của tác giả Thành Tâm đăng ở đây nhằm mục đích hỗ trợ tập đàn, tập hát giải trí và lưu trữ. Không được dùng sheet cho mục đích thương mại. Bản quyền thuộc về tác giả của bài hát, tác giả của bản phối hoặc tổ chức sở hữu bản quyền bài hát. TruongCa.com không giữ bất kỳ bản quyền nào.